

Reglement beachsoccer

1. Beachsoccer betreft een Nederlands Studenten Kampioenschap (NSK). Het Evenementenreglement 2017 van SSN is hierop van toepassing.
2. Er is naast het NSK ook een open toernooi. Dit toernooi is toegankelijk voor iedereen.
3. Het inschrijfgeld voor deelname aan het NSK is €120,- per team. De voorwaarden voor het terugvorderen van inschrijfgeld staan beschreven in het Algemeen Reglement SUSA Student Beach Games.
4. In de voorronde wordt er gespeeld in een poulesysteem, welke afhankelijk is van het aantal aanmeldingen. Na deze voorrondes volgt er een knock-out fase.
5. De indeling van de poules in de voorrondes geschiedt middels een loting.
6. Indien er onvoldoende aanmeldingen zijn voor het NSK, vervalt de titel van NSK en worden de teams gemengd van het NSK met de teams van het open toernooi in één poule.
7. Elk team bestaat uit minimaal vijf spelers. Een team heeft maximaal vijftien spelers. Er wordt gespeeld in teams van vijf tegen vijf, inclusief keeper.
8. Het aantal wissels tijdens de wedstrijd is ongelimiteerd. Spelers kunnen dus meerdere keren in- en uitgewisseld worden.
9. De grootte van het speelveld is 36x27 meter.
10. De teams dienen op het in het wedstrijdschema aangegeven tijdstip aanwezig en speelklaar te zijn. Indien het team niet aanwezig is op het aangegeven tijdstip, dan verliest het team de wedstrijd met 0-3.
11. Een wedstrijd in de poulefase kent een speeltijd van twaalf minuten. De finalewedstrijden hebben een speelduur van driemaal zes minuten, met na iedere periode drie minuten rust. Als teams in de knock-out fase gelijk spelen, wordt er verlengd met drie minuten zuivere speeltijd. Bij verlengingen, is er geen rust tussen de derde periode en de verlenging. De teams wisselen direct van speelhelpt. Indien er hierna nog geen winnaar is, zal deze worden bepaald door de strafschoppenserie.
12. De strafschoppenserie zal niet worden voortgezet als na drie strafschoppen één van de teams meer heeft gescoord dan de ander. Is het na drie strafschoppen nog steeds gelijk dan zullen er strafschoppen om en om genomen worden, net zo lang tot een van de teams vaker heeft gescoord;
13. Een doelpunt is één punt. Wie aan het eind van de wedstrijd de meeste doelpunten heeft gescoord, wint. Winst levert drie winstpunten op. Winst levert drie punten op. Een gelijkspel levert voor beide teams één punt op. Verlies levert geen punten op.
14. Als een speler een rode kaart (of twee gele) ontvangt, moet hij/zij het veld verlaten en is hij/zij geschorst voor de volgende wedstrijd. Een speler die is weggestuurd tijdens de wedstrijd door een scheidsrechter kan niet worden vervangen tijdens diezelfde wedstrijd.

15. Indien in een poule teams eindigen met een gelijk aantal punten, dan beslist het onderlinge resultaat. Kan op deze manier geen beslissing bereikt worden, dan beslist het doelsaldo en vervolgens het aantal doelpunten voor. Wanneer ook dit geen beslissing brengt, dan nemen vijf spelers van ieder team elk één strafschop. Zo nodig zal het nemen van strafschoppen worden herhaald tot een beslissing is gevallen. Per serie strafschoppen mag de doelman niet vervangen worden, tenzij deze geblesseerd is geraakt.
16. Voor zover in bovenstaande punten geen uitzondering wordt gemaakt, zijn de reglementen van BSN van kracht.
17. In alle gevallen behoudt de organisatie van de SUSA Student Beach Games zich het recht voor om een bindende beslissing te nemen.