

## Reglement beachhockey

1. Beachhockey betreft een Nederlands Studenten Kampioenschap (NSK). Het toernooi is toegankelijk voor alle studenten die een HBO of WO studie volgen in het jaar 2017-2018.
2. Het inschrijfgeld is €120,- per team. De voorwaarden voor het terugvorderen van inschrijfgeld staan beschreven in het Algemeen Reglement SUSA Student Beach Games.
3. In de voorronde wordt er gespeeld in een poulesysteem, welke afhankelijk is van het aantal aanmeldingen. Na deze voorrondes volgt er een knock-out fase.
4. De indeling van de poules in de voorrondes geschiedt middels een loting.
5. Indien er onvoldoende aanmeldingen zijn voor het toernooi voor vrouwen en/of mannen, zullen deze teams worden gemengd in één poule.
6. Elk team bestaat uit minimaal vijf spelers. Een team heeft maximaal tien spelers. Er wordt gespeeld in teams van vijf tegen vijf. Er wordt met vliegende keeper gespeeld.
7. Het aantal wissels tijdens de wedstrijd is ongelimiteerd. Spelers kunnen dus meerdere keren in- en uitgewisseld worden.
8. De afmetingen van het veld zijn 25x35 meter. Er is voor elk doel een 2-meter zone.
9. Veldspelers van het zelfde team moeten dezelfde univormen dragen.
10. De vliegende keep moet een afwijkende kleur aan als de tegenstander en zijn of haar eigen team.
11. Betreffende het schoeisel; er wordt zonder schoenen gespeeld. Daarnaast zijn spelers verplicht een gebitbeschermer te dragen.
12. De teams dienen op het in het wedstrijdschema aangegeven tijdstip aanwezig en speelklaar te zijn. Indien het team niet aanwezig is op het aangegeven tijdstip, dan verliest het team de wedstrijd met 0-5.
13. Een wedstrijd duurt twee keer zes minuten. Er is tussen de twee helften een rust van twee minuten.
14. Indien de stand gelijk is na de reguliere speeltijd, zal er een verlenging komen van drie minuten. Er is hierbij een pauze van één minuut tussen de reguliere speeltijd en de verlenging. Als het na de verlenging nog steeds gelijk is, geldt de 'golden goal' regel. Dit houdt in dat het team dat als eerste scoort na de drie minuten verlenging, wint.
15. Een doelpunt is één punt. Het team dat aan het eind van de wedstrijd de meeste doelpunten heeft gescoord, wint. Winst levert drie punten op. Een gelijkspel levert één punt op voor beide teams. Verlies levert geen punten op.
16. Als een speler een grove overtreding begaat, inziens de scheidrechter, is de scheidsrechter gerechtigd deze speler uit te sluiten voor vervolg van de wedstrijd. Afhankelijk van de overtreding, bepaalt de wedstrijdleiding of de speler in opvolgende wedstrijden mee mag spelen.
17. Indien in een poule teams eindigen met een gelijk aantal punten, dan beslist het onderlinge resultaat. Kan op deze manier geen beslissing bereikt worden, dan beslist het doelsaldo en

vervolgens het aantal doelpunten voor. Is ook dit gelijk dan wordt op basis van loting bepaald welk team er doorgaat naar de volgende ronde.

#### Regels tijdens het spel:

- De wedstrijd start met de bal in het midden van het veld. Beide teams starten in hun eigen goal en wanneer de fluit gaat start de wedstrijd.
- Scoren is vanuit elke positie op het veld toegestaan.
- De bal mag boven de schouders gespeeld worden, tenzij er geen gevaarlijke situatie ontstaat.
- Het is alleen toegestaan om de bal in de lucht te spelen als hij niet langer dan 3 seconden in de lucht blijft.
- Wanneer een verdediger een overtreding maakt op een aanvaller krijgt de aanvaller een vrije bal.
- Het is toegestaan om een vrije bal direct op goal te spelen.
- Alle spelers moeten minimaal 4 meter afstand houden van diegene die de vrije bal neemt.
- Alle vrije ballen worden buiten de 8 meter lijn genomen.
- Wanneer de verdediger een overtreding maakt terwijl de aanvaller kon scoren krijgt de aanvaller een strafbal. Dit betekent een vrije bal vanaf de 8 meter lijn met alleen een keeper in het goal.
- De keeper mag de ballen stoppen met zijn handen of voeten. De keeper mag de bal niet vangen of klemmen.
- De keeper mogen niet tegen de ballen schoppen tijdens een vrije bal of buiten de 2 meter zone.
- Wanneer de speler de bal per ongeluk aanraakt met de voet gaat het spel gewoon door.
- Als een speler de bal expres de bal stopt is het een vrije bal voor de tegenpartij.
- De keeper kan niet aangevallen worden wanneer de keeper in zijn 2 meter lijn staat.
- Wanneer er een doelpunt is gemaakt start het team bij wie gescoord is met de bal op de 2 meter lijn.
- Het is toegestaan om continue te wisselen tijdens de wedstrijd, tenzij er een vrije bal wordt genomen.